Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Баутдинович
Должность: Ректор
Дата подписания: 20.06.2022 11:26:40
Уникальный программный ключ:
442c337cd125b1d0f46f2698c9d813e502697764

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ):

«Технологии программирования»

(наименование дисциплины (модуля)

1. Цель освоения дисциплины (модуля): формирование у магистрантов твердых теоретических знаний и практических навыков по составлению программ с использованием объектно-ориентированной методологии программирования, подготовке и представлению подпрограмм, различным пользователям для выработки, обоснования и принятия решений в области разработки современных программных продуктов.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Технологии программирования» относится к базовой Б1.О.02.05 части образовательной программы: изучение дисциплины базируется на навыках, полученных магистрантами на изученных дисциплинах: «Информатика», «Языки программирования».

3. Требования к результатам освоения дисциплины(модуля):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

ОК-3: готовность к саморазвитию, самореализации, использованию творческого потенциала.

ПК-7: способностью выбирать методологию и технологию проектирования ИС с учетом проектных рисков.

ПК-9: способностью анализировать и оптимизировать прикладные и информационные процессы.

ПК-11: способностью применять современные методы и инструментальные средства прикладной информатики для автоматизации и информатизации решения прикладных задач различных классов и создания ИС.

ПК-12: способностью проектировать архитектуру и сервисы ИС предприятий и организаций в прикладной области.

ПК-13: способностью проектировать информационные процессы и системы с использованием инновационных инструментальных средств, адаптировать современные ИКТ к задачам прикладных ИС.

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен:

знать:

основы информационной безопасности; основы поиска информации в компьютерных сетях; основные сведения о дискретных структурах, используемых в персональных компьютерах; основные алгоритмы типовых численных методов решения

математических задач; один из языков программирования; структуру локальных и глобальных компьютерных сетей.

уметь:

работать в качестве пользователя персонального компьютера; использовать информацию компьютерных сетей в своей профессиональной деятельности для повышения мастерства; выполнять расчеты с применением современных технических средств; использовать внешние носители информации для обмена данными между машинами, создавать резервные копии, архивы данных и программ; использовать языки и системы программирования, работать с программными средствами общего назначения

владеть:

навыками систематизации информации; методами поиска и обмена информацией в компьютерных сетях; теоретическими и программными средствами защиты информации при работе с компьютерными системами, включая системы антивирусной защиты.

4. Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 4 зачетные единицы (144 часа)

5. Основные разделы дисциплины (модуля): Основы алгоритмизации. Основы программирования. Технология алгоритмического программирования. Технология событийного программирования. Базовые конструкции C/C++

6. Формы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации– дифференцированный зачет.

7. Авторы: _____ Исаева Л.М. старший преподаватель, к.п.н
(подпись)

Программа одобрена на заседании кафедры
протокол №10 от 21.06.2021 г.

Заведующий кафедрой_____ Юшаев С.-Э.С.-М., к.ф.-м.н., доцент.
(подпись)