

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Багдирович
Должность: Ректор
Дата подписания: 05.07.2023 15:13:50
Уникальный программный ключ:
442c337cd125e1d014f62698c9d813e502697764

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛИ):

«Б1.В.ДВ.02.02. ОСНОВЫ ИНЖЕНЕРИИ»

1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Целью дисциплины является формирование у студентов теоретической и практической основы для овладения современными инженерными принципами создания надежного, качественного программного обеспечения, удовлетворяющего требованиям международных стандартов, а также понимания необходимости применения данных принципов для обеспечения высокой корпоративной культуры коллективов специалистов, обеспечивающих жизненный цикл коммерческих программных продуктов.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина Б1.В.ДВ.02.02. «Основы инженерии» относится к обязательным дисциплинам модуля «Профильный модуль» образовательной программы 44.04.04. Профессиональное образование, магистерская программа «Технологическое предпринимательство», 2023 год набора.

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ:

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:
УК-1

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен:

Знает:

методы, принципы и инструменты управления ИТ проектами;
современные модели, ключевые концепции и технологии разработки программных систем;

Умеет:

анализировать, моделировать и использовать формальные методы конструирования программного обеспечения; оценивать временную и емкостную сложность программного обеспечения;

Владеет:

инструментальными средствами управления проектами; инструментальными средствами моделирования систем;
методами и средствами оценки времени разработки ПО, рисков и бюджета;

4. ОБЩАЯ ТРУДОЕМКОСТЬ ДИСЦИПЛИНЫ СОСТАВЛЯЕТ 3 ЗАЧЕТНЫЕ ЕДИНИЦЫ (108 ЧАСА)

5. Основные разделы дисциплины

Раздел 1. Программная инженерия. Основные понятия.

➤ Системотехника вычислительных систем. Интеграционные свойства систем. Система и ее окружение. Моделирование систем. Процесс создания систем. Приобретение систем. Процесс создания программного обеспечения. Программный продукт. Модели процесса создания ПО. Итерационные модели разработки ПО. Спецификация программного обеспечения. Проектирование и реализация ПО. Аттестация программных систем. Эволюция программных систем. Автоматизированные средства разработки ПО. Управление проектами.

➤ Раздел 2. Жизненный цикл программного продукта. Понятие жизненного цикла программного продукта. Определение жизненного цикла программного продукта. Модели жизненного цикла программного продукта. Модели процесса разработки программного продукта.

6. ФОРМЫ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ: ЗАЧЕТ

7. АВТОРЫ:

Зав.каф.ТД, к.б.н., доцент Джамалдинова М.А.

Программа одобрена на заседании кафедры технологии и дизайна, протокол № 9 от «27» 04. 2023г.

Заведующий кафедрой  к.б.н., доцент Джамалдинова М.А.