

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Багдирович
Должность: Ректор
Дата подписания: 06.07.2023 17:32:52
Уникальный программный ключ:
442c337cd125e1d014f62698c9d813e502697764

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ):

«Дизайн технологии в художественном образовании»

(наименование дисциплины (модуля))

1. Цель освоения дисциплины (модуля):

Целью освоения дисциплины является ознакомление студентов с этапами и основными положениями, и современными методами дизайн – проектирования;
-формирование знаний о творческих методах и применение их в процессе художественно-технического проектирования среды.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Б1. В. ДВ.03.02. «Дизайн технологии в художественном образовании» относится к дисциплинам (модули) по выбору. (ДВ.2)
«Дизайн технологии в художественном образовании» образовательной программы 44.04.01 Педагогическое образование, направление «Художественное образование» 2023 год набора.

Освоение дисциплины является необходимой основой для последующего изучения дисциплин профильного модуля, прохождения практики.

Учебная программа дисциплины. «Дизайн технологии в художественном образовании» составлена с пониманием педагогической науки, методологическими основами образования и моделью профессиональной подготовки магистров. Программа полностью соответствует ФГОС ВО и учебному плану образовательной программы. Студенты изучают данную дисциплину на 4 семестре.

3. Требования к результатам освоения дисциплины(модуля):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенций, которые формирует дисциплина (модуль)	Планируемые результаты обучения
ПК-6 Способен использовать индивидуальные креативные способности для самостоятельного решения исследовательских задач	ПК – 6.1 Использует передовые педагогические технологии в решении исследовательских задач; ПК – 6.2 Демонстрирует способности самостоятельного решения исследовательских задач; ПК – 6.2 Проявляет умение использовать индивидуальные креативные способности для самостоятельного решения исследовательских задач	Знает: использовать передовые педагогические технологии в решении исследовательских задач; Умеет: демонстрировать способности самостоятельного решения исследовательских задач; Владеет: умением использовать индивидуальные креативные способности для самостоятельного решения исследовательских задач

4.Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 зачетные единицы (108 часов)

5.Основные разделы дисциплины (модуля):

Раздел 1. Дизайн, как система, основанная на знании функциональных, конструктивных и эстетических предпосылок

Раздел 2 Графический дизайн и полиграфия
Раздел 3. Классификация способов измерения цвета
Раздел 4. Дизайн и современные технологии

6.Формы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации: 4 семестр-зачет

7.Авторы:

Программа одобрена на заседании кафедры изобразительного искусства протокол № 9 от 26.04.2023.

Заведующий кафедрой., к.п.н,доцент



Юсупхаджиева Т.В.

(подпись)