

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Байханов Исмаил Баутдинович
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 14.07.2023 18:00:38
 Уникальный программный ключ:
 442c337cd125e1d014f62698c9d813e502697764

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Компьютерное моделирование»
 по образовательной программе

44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки),
 «Английский язык» и «Информатика»

1. Цель освоения дисциплины (модуля)

Целью изучения дисциплины является:

- приобретение обучающимися знаний и умений по вопросам, связанных с основными принципами моделирования, а также построение статических и динамических моделей с использованием современных программных средств;
- формирование у студентов необходимого объема специальных знаний в области методов моделирования и анализа систем;
- визуализация и работа с моделью с помощью специализированных программных средств.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Компьютерное моделирование» (Б1.О.08.02.09) относится к обязательной части, предметно-методическому модулю по профилю «Информатика». Дисциплина (модуль) изучается на 5 курсе в 10 семестре.

Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Для освоения дисциплины обучающиеся используют знания, умения, сформированные в ходе изучения дисциплин: «Информатика», «Алгебра и геометрия», «Дискретная математика», «Абстрактная и компьютерная алгебра», «Численные методы». «Информационные системы», «Исследование операций и методы оптимизации», «Программирование».

Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

Освоение данной дисциплины является основой для последующего прохождения производственной практики и подготовки к итоговой государственной аттестации.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)

Достижение цели освоения дисциплины (модуля) обеспечивается через формирование следующих компетенций (с указанием шифра компетенции):

Таблица 1

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенций, которые формирует дисциплина (модуль)	Планируемые результаты обучения
ПК-1. Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач	ПК-1.1. Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета). ПК-1.2. Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО.	Знает: структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета). Умеет: осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО Владеет:

		навыками разработки различных форм учебных занятий, применения методов, приемов и технологий обучения, в том числе информационных
--	--	---

4. Общая трудоемкость дисциплины - 108 ч./3 з.е.

5. Содержание разделов дисциплины

Системы и модели. Модель черного ящика, модели состава и модели структуры.

Статические и динамические модели.

Имитационное моделирование. Модели реального времени.

Стохастическое моделирование.

Моделирование как метод познания. Гипотеза о замкнутости математической модели и ее следствия.

Популяционные модели. Глобальные модели, устойчивое развитие.

Клеточные автоматы. Модельный синтез и модельно-ориентированное программирование.

Датчики случайных чисел. Моделирование случайных величин, случайных процессов, систем массового обслуживания.

6. Формы промежуточной аттестации – зачет.

7. Автор: канд.пед. наук, доц. Д.А. Абдуллаев

Программа одобрена на заседании кафедры ИТ и МПИ от 27.04.2023г., протокол №8.

И.о. заведующего кафедрой  Р.Ю. Исраилов