Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Бауди
Должность: Ректор
Дата подписания: 13.06.2025 15:01:44
Уникальный программный ключ:
442c337cd125e1d014f6

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ):

Программная инженерия

(наименование дисциплины (модуля)

1. Цель освоения дисциплины (модуля)

Целью освоения учебной дисциплины «Введение в программную инженерию»: показать студентам место «Программной инженерии» среди других «компьютерных наук», ее отличие от прикладного и системного программирования, бизнес-информатики и т.д., представить студентам круг задач, решаемых в рамках «Программной инженерии», ознакомить их с основными используемыми понятиями и подходами к решению задач.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Ведение в программную инженерию» реализуется в рамках обязательной части блока Б1. Для ее успешного освоения требуются знания и умения, полученные в дисциплинах естественнонаучного и профессионального циклов образовательной программы подготовки бакалавров. Основными предметами, которые следует изучить перед данной дисциплиной, являются «Интернет-программирование», «Информационные системы и технологии», «Базы данных».

3. Требования к результатам освоения дисциплины (модуля):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

УК-4. Способность использовать прикладное программное обеспечение при решении профессиональных задач.

ОПК-2. Способен принимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности.

ОПК-5. Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем.

ОПК-7. Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.

ОПК-8. Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла.

ПК-2. Способность разрабатывать алгоритмы и программы с использованием современных технологий программирования.

ПК-3. Способность проектировать и реализовывать архитектуру и дизайн программной системы в соответствии с анализом задачи и требований к ней.

ПК-4. Способность проектировать и создавать интеллектуальные информационные системы, выбирать метод обучения в соответствии с анализом задачи.

Знать: современные информационные технологии и программные средства, основные виды и принципы работы информационных систем и информационных технологий; способы внедрения и интеграции современных информационных систем, способы оценки необходимости использования программных средств.

Уметь: использовать современные информационные технологии и программные средства, как в рамках отдельного предприятия, так и в рамках корпораций, государственных систем.

Владеть: методами установки системного и прикладного программного обеспечения, оцениваем производительности информационных и автоматизированных систем, масштабированием систем за счет инсталляции аппаратного и программного обеспечения.

4. Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет очно 5 з.е, (180 часа), заочно 5 з.е, (180 часа).

5. Основные разделы дисциплины (модуля): Инженерия программного обеспечения. Матрица компромиссов проекта.

6. Формы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации– экзамен

7. Авторы:  (подпись) Исаева Л.М. доцент, к.п.н

Программа одобрена на заседании кафедры
протокол № 8 от 30.05.2025 г.

Заведующий кафедрой  Юшаев С.-Э.С.-М., к.ф.-м.н., доцент.