Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Баутдинович
Должность: Ректор
Дата подписания: 23.06.2025 11:35:21
Уникальный программный ключ:
442c337cd125e1d014f62698c9d813e502697764

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
Б1.О.05.19 «Объектно-ориентированное программирование»
направление подготовки:
09.03.03- Прикладная информатика
Профиль «Прикладная информатика в экономике»

1. **ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ:**

Целью учебной дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является формирование базовых знаний и навыков в области программирования: ознакомление студентов с историей развития языков программирования, с парадигмами программирования, структурами данных, знакомство с методами, применяемыми в программировании, известными алгоритмами.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина входит в базовую часть блока учебного плана подготовки бакалавров направления 09.03.03- Прикладная информатика. Студент должен уметь использовать основные законы естественно-научных дисциплин для понимания преподаваемой дисциплины, иметь навыки работы с компьютером как средством управления информацией.

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ(МОДУЛЯ):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

ПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности.

Знать: методы и формы ведения научной дискуссии, основы эффективного научнопрофессионального общения, законы риторики и требования к публичному выступлению. **Уметь:** разрабатывать порученные разделы, следуя выбранным методологическим и методическим подходам, представлять разработанные материалы, вести конструктивное обсуждение, дорабатывать материалы с учетом результатов их обсуждения.

Владеть: навыками работы в команде.

4.ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единиц (108 часов).

5. ОСНОВНЫЕ РАЗДЕЛЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ):

1. Технологии создания программного продукта. Алгоритмы.
2. Языки программирования как класс специализированного программного обеспечения.
3. Синтаксис языков программирования.
4. Создание, компиляция, исполнение и отладка программ.
5. Данные. Типы данных. Константы.
6. Числовой тип данных.
7. Построение арифметических выражений.
8. Оператор присваивания. Выполнение оператора присваивания.

6. ФОРМЫ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ– зачет в 3 семестре.

7. АВТОР: Магомадова З.С.

Программа одобрена на заседании кафедры прикладной информатики от 30.04.2025, протокол №8.



к.ф-м.н., доц. С-Э.С-М.Юшаев

Заведующий кафедрой