Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Баудинович
Должность: Ректор
Дата подписания: 11.02.2025 16:58:56
Уникальный программный ключ:
442c337cd125e1d014f6269f8d813e502697764

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ):

«Программирование на C#»

1. Цель освоения дисциплины (модуля):

Цель дисциплины – сформировать у обучающихся систему знаний и умений в области программирования на языке C#, использования возможностей библиотек платформ .NET и Mono.

Задачи дисциплины:

– формирование представлений о синтаксисе языка программирования C#;

– формирование представлений о возможностях платформ .NET и Mono;

– формирование умения осуществлять разработку программ на языке программирования C#.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина входит в состав предметно-методического модуля по профилю «Информатика» и реализуется в обязательной части.

3. Требования к результатам освоения дисциплины (модуля):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

ПК-1. Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач.

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен:

Знает:

синтаксис языка программирования C#;

способы отладки и профилирования программ на языке C#;

методы объектно-ориентированного программирования;

Умеет:

реализовывать базовые алгоритмические конструкции на языке C#;

создавать программы для обработки произвольных данных;

реализовывать основные структуры данных с использованием возможностей платформы .NET;

использовать возможности сторонних библиотек для решения прикладных задач;

Владеет:

основными алгоритмами обработки структурированных данных;

технологиями разработки, отладки и профилирования программного обеспечения;

способностью разрабатывать, отлаживать, модифицировать программное обеспечение на языке программирования C#.

4. Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 зачетные единицы (108 часов)

5. Основные разделы дисциплины (модуля):

Раздел 1. Основы языка программирования C#.

1.1. Структура программы на языке C#.

1.2. Основные типы данных, литералов и переменных.

1.3. Использование функций ввода-вывода.

1.4. Реализация основных алгоритмических конструкций.

1.5. Объектно-ориентированное программирование на языке C#.

1.6. Обобщённое программирование на языке C#.

Раздел 2. Использование возможностей платформы .NET

2.1. Использование стандартных контейнеров.

2.2. Использование библиотечных алгоритмов обработки данных.
Раздел 3. Использование возможностей платформы Mono
3.1. Отличие возможностей Mono от .NET.
3.2. Разработка кроссплатформенных программ

6. Формы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации – экзамен.

7. Автор: Абдуллаев Д.А., канд. пед. наук, доцент.

Программа одобрена на заседании кафедры ИТ и МПИ,
протокол №8 от 25.04.2024г.

И.о. заведующего кафедрой _____ Исраилов Р.Ю. кан. техн. наук