Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Баутдинович
Должность: Ректор
Дата подписания: 24.10.2026 14:16:09
Уникальный программный ключ:
442c337cd125e1d014f62698c9d813e502697764

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ):

Проектирование информационных систем

(наименование дисциплины (модуля)

1. Цель освоения дисциплины (модуля)

Целью освоения учебной дисциплины «Проектирование информационных систем» является формирование у студентов знаний о методиках и технологиях построения, формального описания и оценки эффективных пользовательских интерфейсов, формирование навыков построения и макетирования пользовательских интерфейсов.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Проектирование информационных систем» входит в обязательную часть образовательной программы. Для успешного освоения дисциплины необходимы знания, умения и навыки, полученные в рамках освоения дисциплин: «Информатика», «Операционные системы» и «Информационные системы и технологии».

3. Требования к результатам освоения дисциплины (модуля):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

ОПК-8. Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла

ОПК-9. Способен принимать участие в реализации профессиональных коммуникаций с заинтересованными участниками проектной деятельности и в рамках проектных групп

ПК-2. Способность разрабатывать алгоритмы и программы с использованием современных технологий программирования

ПК-3. Способность проектировать и реализовывать архитектуру и дизайн программной системы в соответствии с анализом задачи и требований к ней

ПК-4. Способность проектировать и создавать интеллектуальные информационные системы, выбирать метод обучения в соответствии с анализом задачи

Знать: основные технологии создания и внедрения информационных систем, стандарты управления жизненным циклом информационной системы.

Уметь: осуществлять взаимодействие с заказчиком в процессе реализации проекта; принимать участие в командообразовании и развитии персонала.

Владеть: навыками проведения презентаций, переговоров, публичных выступлений.

4. Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет очно 7 з.е, (252 часа), заочно 7 з.е, (252 часа).

5. Основные разделы дисциплины (модуля): Проектирование информационных систем. Проектирование интерфейсов и на основе анализа пользовательского поведения.

6. Формы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации– зачет и экзамен

7. Авторы: Доцент, к.п.н. Исаева Л.М.

Программа одобрена на заседании кафедры
протокол № 5 от 31.01.2026 г.

И.о. зав. кафедры  Магомадова З.С.