Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Байханов Исмаил Бауди
Должность: Ректор
Дата подписания: 13.06.2025 15:01:44
Уникальный программный ключ:
442c337cd125e1d014f6

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ):

Практикум по программированию

(наименование дисциплины (модуля)

1. Цель освоения дисциплины (модуля)

Цель дисциплины «Практикум по программированию» направлена освоение студентами знаний в области применения современных высокопроизводительных комплексов различной архитектуры в научных исследованиях и прикладных областях, в частности — в математическом моделировании и обработке больших массивов данных.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Практикум по программированию» относится к части формируемая участниками образовательных отношений. Дисциплина базируется на следующих дисциплинах «Проектирование интерактивных систем», «Управление проектами разработки программ», «Методы анализа данных и распознавания».

3. Требования к результатам освоения дисциплины (модуля):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

УК-4. Способность использовать прикладное программное обеспечение при решении профессиональных задач.

ОПК-5. Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем.

ОПК-7. Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.

ОПК-8. Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла.

ПК-2 Способность разрабатывать алгоритмы и программы с использованием современных технологий программирования.

ПК-3 Способность проектировать и реализовывать архитектуру и дизайн программной системы в соответствии с анализом задачи и требований к ней.

ПК-4 Способность проектировать и создавать интеллектуальные информационные системы, выбирать метод обучения в соответствии с анализом задачи.

ПК-6. Способность организовывать поиск и сбор информации, ее хранение в структурированном виде, проектировать и реализовывать реляционные и не реляционные базы и хранилища данных.

Знать: основные технологии создания и внедрения информационных систем, стандарты управления жизненным циклом информационной системы.

Уметь: проектировать блок-схемы алгоритмов, оценивать производительность алгоритмов и затраты памяти на работу алгоритма, разрабатывать программы на основе спроектированного алгоритма и проводить отладку программы, применять методы системного анализа и математического моделирования при разработке и эксплуатации ИС.

Владеть: объектно-ориентированным языком программирования на уровне знания синтаксиса и семантики, основ стандартной библиотеки.

4. Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет очно 36 з.е, (396 часа), заочно 36 з.е, (396 часа).

5. Основные разделы дисциплины (модуля): Основные принципы алгоритмизации и программирования. Объектно-ориентированное программирование.

6. Формы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации– зачет и экзамен

7. Авторы: Доцент, к.п.н 

Исаева Л.М.

Программа одобрена на заседании кафедры
протокол № 8 от 30.05.2025 г.

Заведующий кафедрой  Юшаев С.-Э.С.-М., к.ф.-м.н., доцент.