

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ЧЕЧЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДЕНО  
Ученым советом ФГБОУ ВО  
«Чеченский государственный  
педагогический университет»  
«12» сентября 2024 г.

протокол № 2

Председатель Ученого совета

И.Б. Байханов



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
об организации и проведении  
военно-патриотической игры «Зарница»

## **I. Общие положения**

1. Настоящее Положение об организации и проведении военно-патриотической игры «Зарница» (далее – Положение) определяет цель, задачи, порядок и сроки проведения, категории участников военно-патриотической игры «Зарница» (далее – Игра).

2. Игра проводится в рамках исполнения государственного задания на оказание государственных услуг (выполнение работ) ФГБОУ ВО «Чеченский государственный педагогический университет» (далее – Университет).

3. Организатором Игры является Университет.

4. Соорганизатором в части проведения Игры выступает региональное отделение Движение Первых (далее – Соорганизаторы Игры).

5. Программа Игры разрабатывается военно-патриотическим центром «Воин-Ахмат» (далее – Центр «Воин-Ахмат») в соответствии с настоящим Положением.

6. Дата проведения Игры определяется приказом Университета.

7. Участие в Игре является добровольным и бесплатным.

## **II. Цель и задачи Игры**

8. Целью Игры является:

приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки;

формирование личностных качеств участников, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой, семейной и творческой сферах;

формирование прочных основ патриотического сознания, здорового образа жизни, чувства верности и долга перед Отечеством, активной гражданской позиции, а также развитие патриотического движения и системы исторически сложившихся военно-патриотических игр в Российской Федерации.

9. Задачи:

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;

формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;

пропаганда среди детей и молодежи здорового образа жизни;

повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;

воспитание положительных морально-психологических качеств;

повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации;

содействие развитию военно-патриотического движения в Российской Федерации;

содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

## **III. Оргкомитет Игры**

10. Для организации и проведения Игры приказом Университета создается организационный комитет (далее - Оргкомитет). Оргкомитет осуществляет общее

руководство и координацию деятельности по организации, проведению и развитию Игры.

11. Оргкомитет осуществляет:

информирование о порядке и условиях проведения Игры, в том числе путем размещения настоящего Положения на официальном сайте Университета в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» по адресу <https://chspu.ru/> (далее – сайт Университета);

методическое и организаторское сопровождение Игры;

рассмотрение и принятие решений по вопросам, возникающим в процессе подготовки и проведения Игры, не урегулированным настоящим Положением;

подготовку участников Игры;

утверждение списков победителей и призеров Игры;

подведение итогов Игры.

12. К полномочиям Оргкомитета относятся:

определение места проведения Игры;

привлечение партнеров к организации и проведению Игры;

определение основных направлений развития Игры;

подготовка и внесение предложений по внесению изменений в настоящее Положение;

утверждение состава Штаба Игры;

утверждение состава Судейской коллегии;

13. Решения, принимаемые Оргкомитетом, обязательны для исполнения участниками Игры, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе.

#### **IV. Штаб Игры**

14. Состав Штаба Игры утверждается протокольным решением Оргкомитета.

15. Штаб Игры наделен следующими полномочиями:

разрабатывать сценарий и легенду Игры;

формировать список кандидатов и направить на утверждение Оргкомитету состав Судейской коллегии;

разрабатывать и вносить предложения Организатору о внесении изменений в настоящее Положение;

вносить предложения Организатору по продлению или изменению сроков проведения финального этапа Игры;

вносить предложения Организатору по учреждению специальных номинаций;

координировать деятельность по продвижению Игры в средствах массовой информации и информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»;

в случае необходимости формировать предложения Организатору и Соорганизаторам о привлечении дополнительных партнеров Игры;

принимает решения по допуску претендентов к участию Игре;

выполнять иные задачи и функции, связанные с организацией и проведением Игры.

16. Решения, принимаемые Штабом Игры, в рамках своей компетенции и в части своих полномочий, обязательны для исполнения участниками всех этапов

Игры, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе.

17. Деятельность по организации и проведению Игры осуществляются Штабом Игры, который также принимает решения по допуску претендентов к участию в этапах Игры.

18. Деятельность Штаба Игры осуществляется в следующем порядке:

заседания Штаба созываются по мере необходимости;

заседания Штаба являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 (пятидесяти) процентов от числа членов Штаба.

19. Председатель Штаба избирается на один год из числа членов Штаба открытым голосованием простым большинством голосов. Избрание Председателя Штаба осуществляется на первом заседании Штаба.

20. Секретарь заседания Штаба избирается на каждом заседании Штаба открытым голосованием простым большинством голосов.

21. Решения Штаба принимаются открытым голосованием простым большинством голосов присутствующих на заседании членов Штаба. В случае равенства числа голосов голос Председателя Штаба является решающим.

22. Решения Штаба отражаются в соответствующем протоколе и подписываются Председателем Штаба и Секретарем заседания Штаба.

#### **V. Судейская коллегия**

23. Судейская коллегия является коллегиальным органом, созданный на период организации и проведения Игры для реализации полномочий, делегированных Штабом Игры. Допускается включение в состав Судейской коллегии членов Штаба Игры.

Судейскую коллегию возглавляет Главный судья Игры.

24. Состав Судейской коллегии объявляется участникам Игры до начала соответствующего этапа Игры.

25. К полномочиям Судейской коллегии относятся:

оценка результатов участников Игры по каждому состязанию и испытанию Игры;

внесение результатов команды Игры в судейские протоколы;

рассмотрение заявлений и протестов от представителей и (или) наставников (далее – Протесты);

подведение итогов этапа Игры (определение победителей и призеров Игры) и передача их на утверждение Оргкомитетом Игры.

26. Решения по поступившим Протестам принимаются коллегиально, на заседании Судейской коллегии.

Заседания Судейской коллегии созываются по мере необходимости.

27. Заседания Судейской коллегии являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 (пятидесяти) процентов от числа членов Судейской коллегии.

28. Для ведения протокола заседания Судейской коллегии на заседании Судейской коллегии избирается Секретарь заседания Судейской коллегии. Секретарем заседания Судейской коллегии может являться лицо, не входящее в состав Судейской коллегии. Секретарь Судейской коллегии избирается открытым

голосованием простым большинством голосов присутствующих на заседании членов Судейской коллегии.

29. Решения Судейской коллегии принимаются открытым голосованием простым большинством голосов присутствующих на заседании членов Судейской коллегии. В случае равенства числа голосов голос Главного судьи Игры является решающим.

30. Решения Судейской коллегии отражаются в соответствующем протоколе и подписываются Главным судьей и Секретарем заседания Судейской коллегии.

## **VI. Условия и порядок участия в Игре**

31. К участию в Игре допускаются обучающиеся общеобразовательных организаций и профессиональных образовательных организаций Чеченской Республики.

32. Участие в Игре могут принять отряды, состоящие из 10 (десяти) обучающихся общеобразовательных организаций/профессиональных образовательных организаций Чеченской Республики под руководством педагога / наставника / специалиста по воспитанию / родителя / законного представителя одного из участников отряда (далее – Наставник отряда).

Дополнительно выбирается командир отряда из состава отряда. Все участники отряда, получившего право принять участие в состязаниях Игры, (кроме командира) получают одну условную военную специальность (роль):

инженер-сапер (2 участника);

оператор беспилотно-летательного аппарата (далее – БПЛА) (2 участника);

топограф (корректировщик) (1 участника);

тактический медик (1 участник);

штурмовик (1 участник);

политрук (1 участник);

военкор (1 участник).

Смена условной военной специальности (роли) возможна при добровольном согласии участников и утверждении указанной смены командиром отряда.

33. Наставник отряда несет ответственность за соблюдение участниками отряда дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.

34. Наставник отряда имеет право получать в Штабе Игры и в Судейской коллегии Игры сведения по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры.

35. Наставник отряда не вправе:

создавать помехи для деятельности Судейской коллегии Игры, вмешиваться в работу судей и отвлекать их;

находиться непосредственно в зоне проведения состязаний и испытаний Игры без разрешения судей;

оказывать помощь своему отряду в ходе проведения состязаний и испытаний Игры (за исключением случаев прямого указания на это судьи состязания или испытания).

36. Отряды подают заявки согласно приложению №1.

37. Отряды, подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания состязаний и испытаний Игры как обязательные к исполнению.

38. Обо всех изменениях в расписании состязаний и испытаний Игры информация оперативно предоставляется Наставнику отряда.

39. Отряд, не участвующий в каком-либо состязании и испытании Игры (в том числе, по причине опоздания ко времени начала испытания), занимает место, следующее в рейтинге за всеми отрядами, принявшими участие в данном испытании.

40. Отряду, который не принимал участия в официальном открытии Игры, официальном закрытии Игры, торжественной церемонии награждения участников Игры без уважительной причины, а также игнорировал общие мероприятия Игры, предусмотренные расписанием, начисляются штрафные баллы, учитывающиеся в общем зачете Игры, а также дисциплинарные взыскания.

41. В случае участия представителей отряда в драках, использования нецензурной брани, а равно при выявлении употребления участниками отряда во время проведения этапа Игры алкогольных напитков, наркотических или психотропных веществ, курения (в том числе, различных видов электронных сигарет), отряд незамедлительно дисквалифицируется, отстраняется от дальнейшего прохождения Игры и покидает территорию проведения Игры.

42. По окончании этапа Игры каждому Наставнику отряда выдается копия итогового протокола этапа Игры.

### **VII. Порядок проведения этапов Игры и обучение участников**

40. Игра начинается с торжественной церемонии открытия.

41. Завершающим мероприятием для Игры является торжественная церемония закрытия. Церемония проводится в форме торжественного построения.

42. В целях эффективного освоения навыков, необходимых для прохождения состязаний и испытаний на всех этапах Игры проводится обучение участников.

43. До начала проведения Игры Центр «Воин-Ахмат» подготовку участников по направлениям, соответствующим номинациям и испытаниям Игры.

44. Обучение участников Игры обеспечивается Оргкомитетом Игры и осуществляется инструктор-методистами Центра «Воин-Ахмат».

45. Обучение участников Игры проходит очно и включает в себя общий и специализированный, предназначенный для обучения участников в соответствии с их ролью в составе отряда, блоки.

46. Образовательные программы разрабатываются в соответствии с испытаниями, проводимыми в ходе Игры, и включают в себя обучение по военно-полевой (тактической) медицине, основам инженерного дела, управлению БПЛА и другим военно-прикладным направлениям.

### **VIII. Программа проведения этапов Игры**

47. В рамках проведения Игры проводятся следующие состязания в составе отрядов:

- сборка и разборка АК;
- спортивная подготовка;
- оказание первой помощи;

военизированная полоса препятствий;  
 военно-тактические состязания отрядов (лазертаг);  
 военно-полевая (тактическая) медицина (для медиков);  
 инженерно-саперное дело (для инженеров-саперов);  
 основы управления и противодействия БПЛА (для операторов БПЛА);  
 топография, спортивное ориентирование и корректировка (для топографов);  
 основы военной журналистики (для военкоров).

48. Состязания и испытания Игры проводятся в соответствии с регламентом состязаний и испытаний Игры, принятый протокольным решением Оргкомитета Игры.

### **IX. Подведение итогов этапов Игры**

49. Победители и призеры этапов Игры определяются Судейской коллегией Игры. Итоги Игры утверждаются Оргкомитетом Игры.

50. По всей программе Игры (этапа Игры) подводится комплексный зачет. Первенство отрядов определяется в каждом виде программы. Согласно показанным результатам, отряд получает баллы и места. Общекомандное место отряда в комплексном зачете определяется по наименьшей сумме мест, занятых отрядами во всех видах программы. Общий итог подводится по наименьшей сумме мест, полученных отрядами в каждом виде программы. В случае равенства суммы мест победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т. д.) мест.

51. Судейская коллегия Игры суммирует баллы за все виды состязаний и испытаний Игры (этапа Игры) с учетом полученных отрядом штрафных баллов.

52. Отряды, занявшие первое, второе и третье места в рейтинговом списке (итоговом зачете), награждаются сертификатами, кубками и медалями.

53. Все участники получают сертификат участника.

### **X. Права и обязанности участников**

54. Участник обязан:

соблюдать морально-этические нормы поведения, быть дисциплинированным и вежливым;

соблюдать настоящее Положение;

быть подготовленным к состязаниям и испытаниям,

знать и следовать расписанию и присутствовать на всех мероприятиях, обозначенных в расписании;

соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим травму или попавшим в опасное положение;

бережно относиться к инвентарю и оборудованию, а также к снаряжению, выданному организацией, проводящей соревнования;

в случае болезни или при получении травмы уведомить об этом Наставника отряда или членов Штаба Игры;

в случае нарушения правил, установленных настоящим Положением, а равно при обнаружении допущения таковых нарушений другими участниками Игры уведомить об этом Наставника отряда или членов Штаба Игры.

55. Участнику запрещается:

выходить на место проведения этапов во время проведения состязаний и испытаний, если он не участвует в прохождении данного этапа;  
вмешиваться в работу Судейской коллегии.

За указанные нарушения Судейская коллегия имеет право наказать как отдельного участника, так и весь отряд.

56. Отряды (участники) могут быть сняты с соревнований (отдельных видов):  
за нарушение правил, указанных в настоящем Положении;  
за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;  
за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе, за вмешательство в действие отряда и его Наставника;

за действия, которые помешали участникам другого отряда при прохождении этапов;

при получении участником травмы, требующей оказания серьёзной медицинской помощи (по решению врача соревнования или Службы безопасности);

за нарушение морально-этических норм поведения и не товарищеское поведение;

за использование неисправного лично-командного снаряжения, не обеспечивающего безопасность;

за невыполнение задания этапа, нарушения порядка прохождения, контрольных пунктов.

## **XI. Заключительные положения**

57. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению Игры, Штаб Игры вправе предложить Организаторам Игры временно приостановить или прекратить проведение Игры.

58. Организаторы Игры не несут ответственности за прямые или косвенные потери участников Игры, за любые неточности или упущения в предоставленной участниками Игры информации.

59. Настоящее Положение принимается, изменяется, отменяется приказом Университета.

60. В случае внесения изменений в настоящее Положение Организаторы Игры обязаны уведомить участников Игры и других заинтересованных лиц не позднее чем через 5 (пять) рабочих дней с даты утверждения изменений путем размещения информации на сайте Университета.